



Программа повышения квалификации

ТЕХНОЛОГИИ ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТИ В ОБУЧЕНИИ

Содержание курса:

№ пп	Тема	Кол-во часов
1	Вводное занятие	2
2	Классификация и история расширенной реальности	4
3	Трехмерные модели и средства их моделирования	4
4	Основные методы создания сцен в виртуальной реальности. Введение в среду VR Concept	20
5	Виртуальная реальность как образовательный инструмент	4
6	Сферы применения и перспективы виртуальной реальности	2
7	Итоговая аттестация	4

Общий объем курса составляет 40 академических часов, из них 40 аудиторных.

После прохождения программы обучения слушатели получают удостоверение о повышении квалификации установленного образца.